 Creează o clasă Product care să reprezinte un produs în magazin, cu câmpuri cum ar fi id, nume, preț, stoc, etc. Implementează metodele de acces și de editare a proprietatilor corespunzătoare.

 În clasa principală, declară o colecție pentru a stoca produsele, cum ar fi List<Product>.Aceasta va reprezenta inventarul magazinului.

 Adaugă metode pentru a efectua operațiile de bază asupra inventarului, cum ar fi adăugarea unui produs nou, actualizarea stocului, ștergerea unui produs sau obținerea unei liste cu toate produsele disponibile. În funcție de tipul de colecție folosit, vei utiliza metodele specifice ale acelei colecții pentru a realiza aceste operații.

 Implementează o funcție pentru căutarea unui produs după nume.

 Testează funcționalitatea codului tău prin crearea de instanțe ale claselor și apelând metodele respective pentru a interacționa cu inventarul. Verifică că adăugarea, actualizarea, ștergerea și căutarea produselor funcționează corect. Poți utiliza afișaje în consolă sau asigură-te că obții rezultatele așteptate în urma operațiunilor.